

Hallo allemaal,

Op 19 oktober 2016 spelen wij een intern toernooi voor de leeftijdsklassen JO10 en JO11. Waarschijnlijk gaat de KNVB in overleg met de voetbalclubs vanaf seizoen 2017-2018 in nieuwe wedstrijdvormen laten spelen voor leeftijdsklassen JO6 tot en met JO12.

Voor de leeftijdsklasse JO10 wordt dat waarschijnlijk 6 tegen 6 (inclusief keepers) en voor de leeftijdsklasse JO11 wordt dat waarschijnlijk 8 tegen 8.

Veel spelregels en afmetingen van het huidige voetbalspel worden waarschijnlijk veranderd. Dit alles komt voort uit onderzoeken die zijn gedaan bij voetballende kinderen zelf. Zij willen meer spelplezier en eigen ontwikkeling.

V.v. Wioldrecht organiseert daarom deze pilot in een 6 tegen 6 wedstrijdvorm met aangepaste regels en formaten. De regels die wij hanteren (voor nu uitgekozen door Wioldrecht) voor de pilot zijn toegevoegd onderaan deze beschrijving.

Op 19 oktober gaat de kantine om 13:30 uur open. Uiterlijk verzamelen om **13:45 uur** in de kantine voor de loting van de teamsamenstelling.

Hou rekening met je scheenbeschermers, je Wioldrechtshirt en een trainingspak. Het toernooi duurt van 14:00 uur tot circa 16:00 uur en vindt plaats op het grote kunstgrasveld (veld 3). Daar zijn 2 veldjes naast elkaar op uitgezet van 30 x 42,5 m.

De wedstrijden duren 2 x 15 minuut met 3 minuten rust tussendoor. Na 7 minuten volgt de volgende wedstrijd. Er worden 4 teams van ca. 8 spelers (inclusief keeper) met ieder een team/spelbegeleider. Jullie kunnen dus gewoon doorwisselen. De toernooiteams zullen willekeurig worden samengesteld door alle JO11 teams heen.

Neem allemaal **je Wioldrechtshirt** mee. Op het veld wordt met hesjes duidelijk gemaakt wie de tegenstanders zijn.

Er wordt geen eindklassement bij gehouden dus gewoon lekker voetballen.

LET OP: DE PUPILLENDOELTJES STAAN LOS EN KUNNEN NIET VERANKERD WORDEN DUS GA VOOR DE VEILIGHEID NIET AAN DE DOELTJES HANGEN/KOMEN.

Het wedstrijdschema ziet er als volgt uit:

Tijd	Veld	Team thuis	Team uit	Uitslag
14:00 - 14:33	3A	1	- 2	= -
14:00 - 14:33	3B	3	- 4	= -
14:40 - 15:13	3A	1	- 3	= -
14:30 - 15:13	3B	4	- 2	= -
15:20 - 15:53	3A	3	- 2	= -
15:20 - 15:53	3B	1	- 4	= -

JO10 en JO11: 6 tegen 6 met keeper (5 + K : 5 + K)



OPTIMALE WEDSTRIJDVORM

O.8/ O.9/ O.10



SPELPLEZIER:

- Mogelijkheid tot samen spelen
- Samen kunnen winnen
- Kunnen op aanvallende en verdedigende posities gaan spelen

SPELKENMERKEN:

- Veel passes
- Veel dribbels*
- Snel kunnen terugveroveren van de bal

*Dribbelen wordt gebruikt als de verzamelnaam voor pingelen, passeren, drijven.



Leeftijd



O.8/O.9/O.10

Aantal spelers



6 tegen 6

Veld afmeting



42,5 x 30 m

Doelformaat



Pupillengoal

Aanwezigheid keeper



Ja

SPELREGELS PILOT INTERN TOERNOOI 6 VS 6

Begin van het spel

- Aftrappen vanaf midden
- Dribbelen vanaf midden**

Na doelpunt

- Aftrappen vanaf midden
- Dribbelen vanaf midden**
- Dribbelen door keeper
- Bij starten vanaf eigen doel 'terugtreklijn' toepassen (op eigen helft)
- Bij starten vanaf eigen doel 'terugtreklijn' toepassen (achter helft vd helft)**
- Rollen / gooien door keeper
- Passen door keeper
- Uitschieten door keeper

Na achterbal

- Passen door keeper
- Dribbelen door keeper**
- Rollen / gooien door keeper
- Uitschieten door keeper

Een keeperbal (bal niet achter geweest)

- Passen door keeper
- Dribbelen door keeper**
- Rollen / gooien door keeper
- Uitschieten door keeper

Hoekschop

- Passen vanaf hoekpunt
- Dribbelen vanaf hoekpunt**

Na uitbal

- Passen vanaf zijlijn
- Dribbelen vanaf zijlijn**
- Schieten vanaf zijlijn
- Ingooien vanaf zijlijn

Na vrije bal

- Passen
- Dribbelen**
- Schieten
- 5 meter afstand van de bal
- 7 meter afstand van de bal
- Bij keuze voor dribbel mag na twee balcontacten van dezelfde speler geprobeerd worden de bal af te pakken**

Terugspeelbal

- Keeper mag de bal oppakken**
- Keeper mag de bal niet oppakken

Penalty

- Ja**
- Nee

Afstandregel

- Bij iedere indribbelsituatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander**
- Bij iedere indribbelsituatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander
- Bij iedere inpass situatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- Bij iedere inpass situatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander

Overtreding (binnen keepersgebied)

- Indirecte vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- Directe vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- Penalty op 9 meter**

Spelbegeleider / Scheidsrechter

Bij deze wedstrijden is een spelbegeleider aanwezig

Wijze van begeleiden

- Begeleidt het spel primair mondeling**
- Begeleidt het spel indien nodig met een fluit
- Begeleidt het spel primair met een fluit

Beslissingen Spelbegeleider / Scheidsrechter

- Laat spelers primair beslissen
- Beslist uitsluitend bij onduidelijkheid**
- Beslist primair zelf

Kleding Spelbegeleider / Scheidsrechter

- Draagt scheidsrechterskleding
- Draagt sportkleding**
- Draagt normale kleding

Positie Spelbegeleider / Scheidsrechter

- Kiest de ideale positie om het spel te volgen in het veld tussen de spelers
- Kiest de ideale positie om het spel te volgen langs het veld**

Spelduur

- 4 x 12,5 minuten (totaal: 50)
- 4 x 15 minuten (totaal: 60)
- 2 x 15 minuten (totaal: 30)**
- 2 x 20 minuten (totaal: 40)
- 2 x 25 minuten (totaal: 50)
- 1 x 3 minuten rust buiten**
- 2 x 2 minuten rust buiten
- 1 x 10 minuten rust binnen (of buiten)
- 4 x 10 minuten (totaal: 40)